

神奈川工科大学 情報学部 情報メディア学科

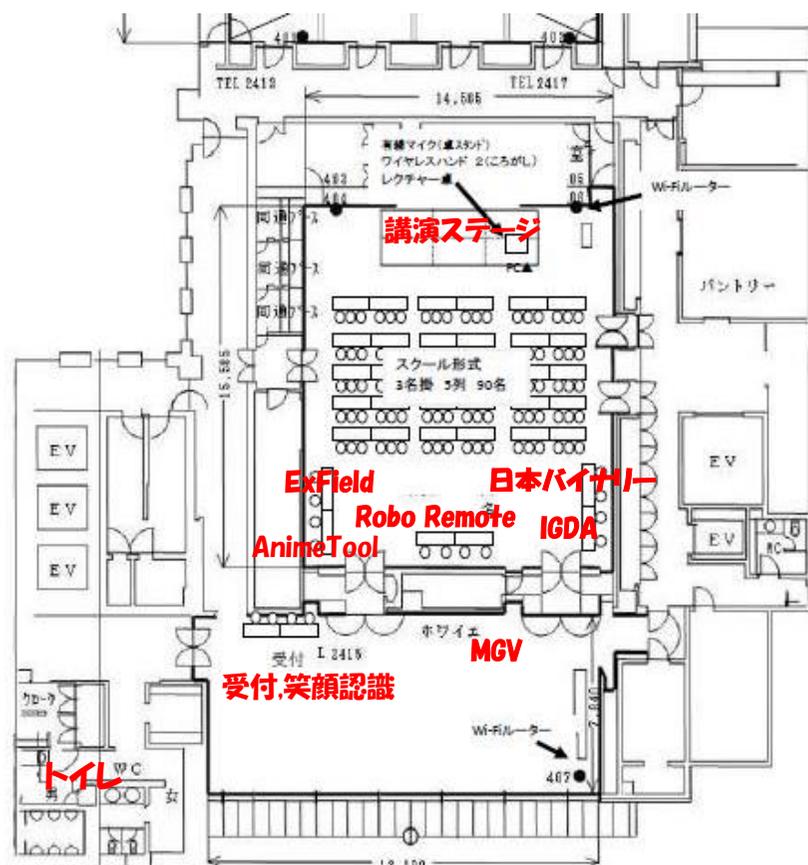
白井研究室研究成果発表会

「エンタテインメントシステム工学研究会」

日時 2016年3月1日(火曜日) 12:30(受付) 13:00~17:30

場所 北青山 TEPIA ホール

■会場 MAP



■スケジュール

TIME	進行
12:30	受付
13:00	ご挨拶
13:05	<p>科研費基盤研究(C) 研究成果発表 「多重化隠蔽映像技術による新たな情報共有空間の創出のための映像制作手法の確立」と白井研究室卒業研究の紹介 神奈川工科大学 情報メディア学科 白井暁彦准教授</p>
14:15	<p>「多重化映像技術を使った合理的配慮対策ソリューションの取り組み」 株式会社富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ イノベーション戦略本部 米澤一造</p>
14:45	<p>「多重化技術 ExField の実現」 神奈川工科大学 情報工学専攻 白井研究室 鈴木久貴</p>
15:15	<p>デモ発表コアタイムおよびコーヒープレイク ・日本バイナリー様 http://www.nihonbinary.co.jp/ 「BEAM, Alioscop, VIZARD」 ・山崎研究室「Robo Remote」 ・IGDA 日本さま「Global Game Jam 2016 作品展示」 ・白井研究室 「ExField」「Manga Generator Visualization (MGV)」「笑顔認識システム」「AnimeTool」</p>
15:30	<p>「ゲーム開発者コミュニティによる人材教育分野への貢献」 NPO 法人国際ゲーム開発者協会 (IGDA) 日本 代表 小野 憲史 IGDA 日本 http://www.igda.jp/ https://www.facebook.com/kenji.ono1</p>
16:00	<p>「キャラクターアニメーションと Pepper そして”Manga Generator Pro”へ」 株式会社プログマインド 代表取締役 ・濁川武郷 http://www.progmind.jp/</p>
16:30	<p>「スマイルハウスを実現するロボットリモコン Robo Remote」 神奈川工科大学 創造工学部 ホームエレクトロニクス開発学科 山崎洋一 准教授 山崎研究室 http://yamalab.com/</p>
17:00	<p>「エンタテインメントシステム開発のスピードとインパクト～多重化技術への期待」 面白法人カヤック 天野清之 天野氏業績リスト http://amanokiyoyuki.tumblr.com/</p>
17:40	<p>懇親会 主催:株式会社富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ TEPIA ニューオータニ Tokyo(2F)</p>